

Pierre Ratatouille et la baguette magique

Office Central de la Coopération à l'École 24 Édition

SOMMAIRE

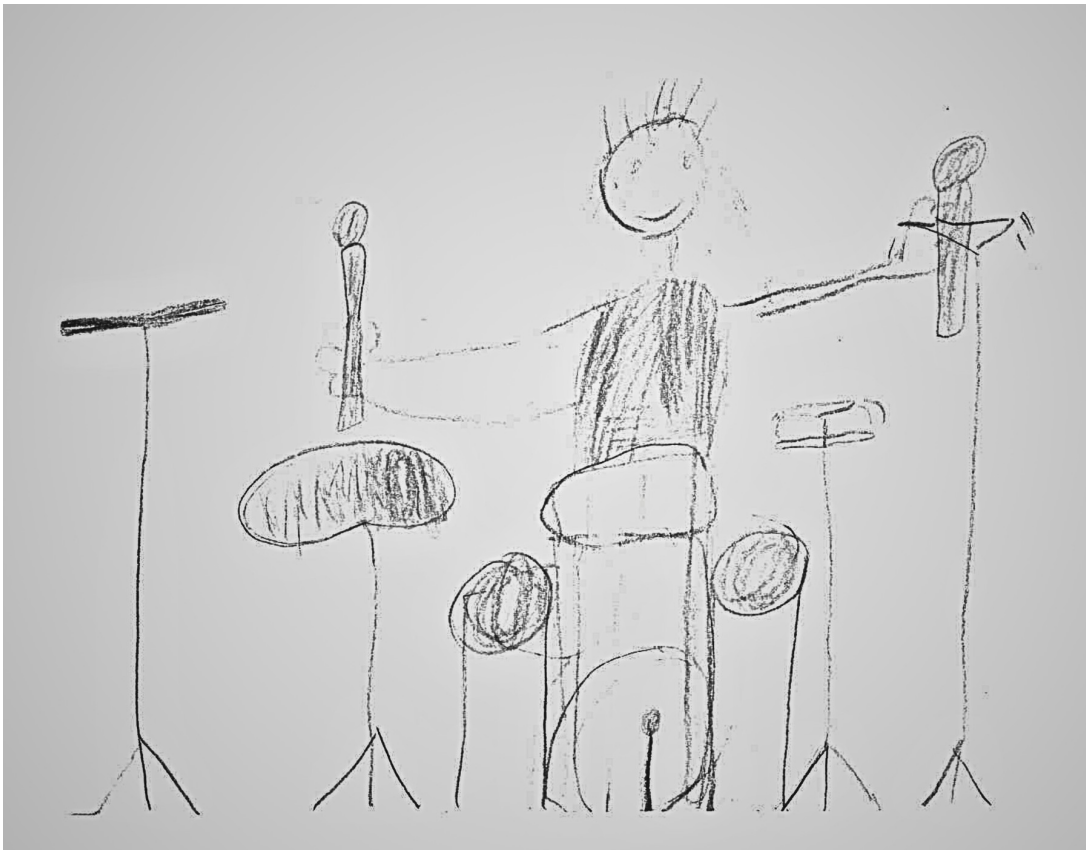
CHAPITRE 1 *par les GS d'ISSAC.....Page 5*

CHAPITRE 2 *par les CE1 de PÉRIGUEUX André Davesne.....Page 7*

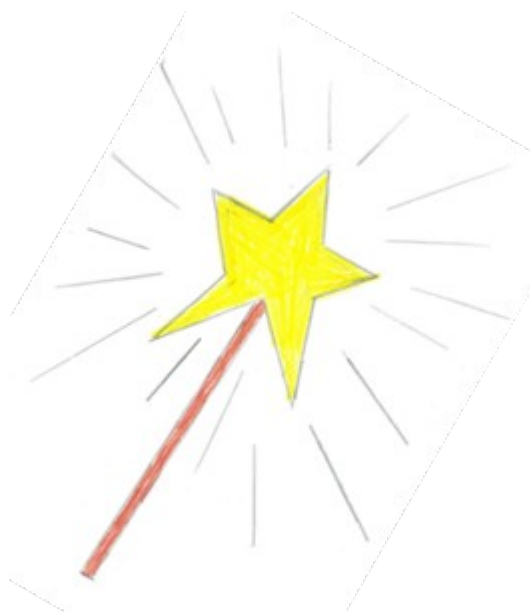
CHAPITRE 3 *par les CP-CE1 d'ISSAC.....Page 10*

CHAPITRE 4 *par les CE1 de PÉRIGUEUX André Davesne...Page 13*

Déclencheurs de départ



Une batterie



Une baguette magique

Chapitre 1

par les GS d'Issac

Il était une fois un homme qui s'appelait Pierre Ratatouille. Il avait des cheveux longs et de gros yeux. Il adorait mettre sa veste noire, ses belles chaussettes, ses belles chaussures violettes et son chapeau avec un rat dessus. Pierre adorait le Rap et la musique Rock. Il rêvait de jouer de la batterie.

Un jour, Pierre reçut pour son anniversaire un énorme colis. Il était gigantesque ! Pierre se demanda s'il y avait une tour Eiffel, un dinosaure ou un éléphant à l'intérieur. Il déballa son cadeau et découvrit une magnifique batterie. Pierre sourit parce qu'il était tellement joyeux d'avoir l'instrument de ses rêves. Alors il voulut essayer tout de suite de jouer mais il s'aperçut qu'une des baguettes était étrange... Elle ressemblait à une baguette magique car elle avait une étoile brillante tout en haut avec un triangle qui s'illumine juste en dessous. Pierre, un peu surpris, tapa sur la batterie avec sa baguette et...

Élément pour la classe suivante :

Un arbre



Un escargot

Chapitre 2

par les CE1 de Périgueux André Davesne

Il y eut un éclat, deux éclats, trois éclats. Un son extraordinaire retentit dans toute la maison ! Ce n'était pas tout à fait le bruit d'une batterie. C'était quelque chose comme le tonnerre. L'étoile de la baguette se mit à briller si fort que Pierre dut fermer les yeux. Quand il les rouvrit, il n'était plus dans sa chambre.

Pierre se retrouva au milieu d'une forêt immense, son chapeau au rat toujours sur sa tête et sa baguette magique encore à la main. Devant lui se dressait un arbre gigantesque, bien plus grand que tous les autres, avec un tronc aussi large que trois éléphants côte à côte. Son écorce était couverte de petits symboles brillants qui ressemblaient étrangement à des notes de musique.

- Hé ! Toi là-haut avec le chapeau bizarre ! lança une voix toute petite.

Pierre baissa les yeux et découvrit, posé sur une grosse racine couverte de mousse, un escargot extraordinaire.

Sa coquille était décorée de notes de musique comme celles de l'arbre.

- Tu... tu m'as parlé ? demanda Pierre, stupéfait.

- Oui, c'est moi, répondit l'escargot d'un ton calme et rassurant.

- Mais... où sommes-nous ? lui demanda Pierre.

- Dans la forêt magique, expliqua l'escargot d'un air mystérieux.

Au sud, se trouve la mer blanche où les vagues chantent la nuit.

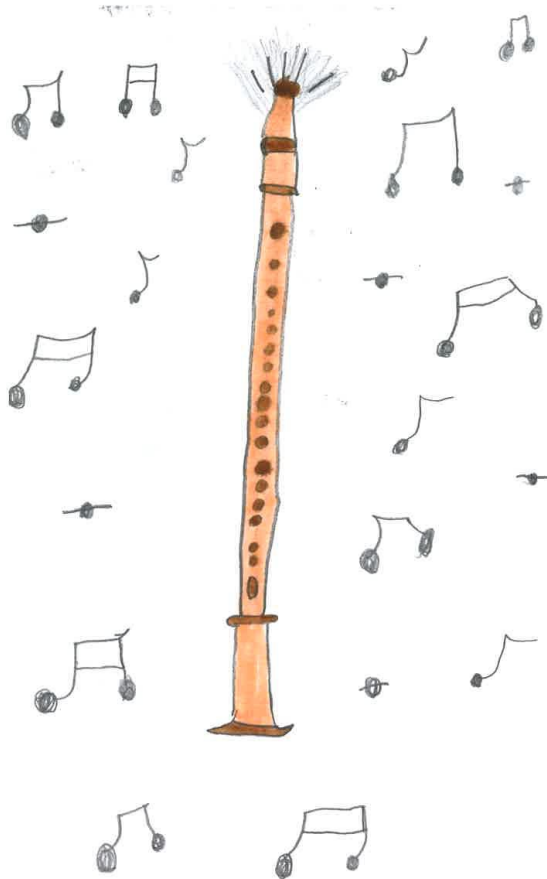
Ici, les hommes, les animaux et même les végétaux peuvent parler ensemble.

- C'est incroyable ! s'étonna Pierre, qui sentait son cœur battre plus fort. Et comment fait-on pour y aller ?

Élément pour la classe suivante :



Une carte au trésor



Une flûte

Chapitre 3

par les CP-CE1 d'Issac

« Dans le creux de l'arbre, il y a une carte aux trésors. » Lui dit l'escargot.

« Quoi? Tu me racontes des blagues ? » Répondit Pierre.

« Ce n'est pas une blague ! Prends la carte ! » Dit l'escargot.

Pierre prit la carte et s'enfonça dans les bois. Il regarda la carte et se dit qu'il devrait manger et dormir au « sombre village ».

Il arriva aux portes d'un village. Les maisons étaient toutes grises. Il aperçut des squelettes accrochés aux portes des maisons.

Enfin, il trouva un hôtel pour dormir qui s'appelait « l'hôtel moisi et terrifiant ». Il entra dans l'hôtel qui était désert.

Tout à coup, une chauve-souris portant les valises de Pierre arriva. Elle se métamorphosa en vampire. « Je m'appelle Bernard le vampire ! J'ai quelque chose pour toi. Suis-moi dans ma chambre ! »

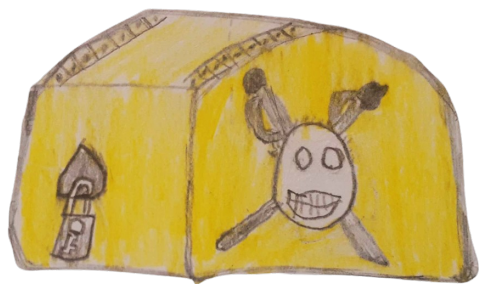
Pierre avait très peur de se faire mordre mais il était très curieux de savoir ce qu'il y avait dans la chambre.

« Salut », dit le vampire. « Je suis l'ami de l'escargot et il m'a dit que tu allais à la mer blanche. Je peux t'aider... Je te donne cette flûte magique. Pour voyager où tu veux, tu dois souffler un air très connu : « briller » de KPOP DEMON HUNTERS. »

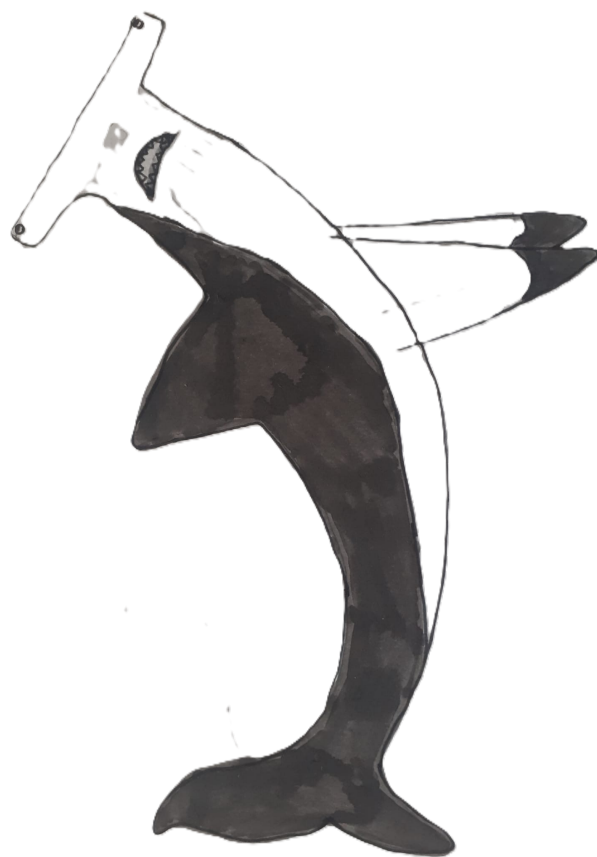
Pierre mangea et alla dormir. Le lendemain, il joua l'air de KPOP DEMON HUNTERS et pensa en même temps à la mer blanche.

Aussitôt, il s'envola et arriva sur la plage de la mer blanche. Il faisait nuit. Pierre entendit une mélodie venant de la mer qui disait : « viens te baigner pour aller chercher le coffre au fond de la mer... »

Élément pour la classe suivante :



Un coffre



Un requin marteau

Chapitre 4

par les CE1 de Périgueux André Davesne

Pierre regarda la mer blanche. Les vagues brillaient dans la nuit et chantaient doucement. La mélodie disait toujours : « viens te baigner, viens chercher le coffre... »

Pierre avait un peu peur. Il ne savait pas nager très bien. Mais il prit sa baguette magique dans une main et sa flûte dans l'autre et il entra dans l'eau.

L'eau était froide et toute blanche comme du lait. Pierre nageait, nageait, nageait. Tout à coup, il vit une grande ombre sous ses pieds.

- Oh non ! cria Pierre.

C'était un requin marteau ! Sa tête était vraiment bizarre, comme un marteau géant. Il avait de tout petits yeux sur les côtés et de grandes dents pointues.

- N'aie pas peur ! dit le requin marteau d'une grosse voix. Je m'appelle Marcellin. Je suis le gardien du coffre.

- Tu... tu parles ? dit Pierre, les yeux tout ronds.

- Bien sûr ! dit Marcellin. Ici, tout le monde parle, tu le sais bien !

Pierre se souvint de ce que l'escargot lui avait dit dans la forêt magique. Alors il se calma un peu.

- Est-ce que tu peux m'emmener jusqu'au coffre ? demanda Pierre.

- Oui ! répondit Marcellin. Mais seulement si tu joues quelque chose avec ta flûte.

Pierre souffla dans sa flûte magique. Il joua un air tout doux, pas l'air de KPOP DEMON HUNTERS, juste un air qu'il inventait. Marcellin ferma les yeux et sourit avec ses grandes dents.

- C'est beau, dit le requin. Monte sur mon dos.

Pierre grimpa sur le dos de Marcellin et ils plongèrent au fond de la mer blanche.

Au fond de la mer, il y avait plein de coquillages brillants et de poissons de toutes les couleurs. Et là, posé sur le sable, Pierre vit un grand coffre en bois avec des étoiles dorées et une tête de mort dessus.

- C'est lui ! dit Pierre.

Il descendit du dos de Marcellin et poussa le couvercle du coffre. À l'intérieur, il y avait une batterie miniature toute brillante et une note de musique en papier plié.

Pierre déplia la note. Il lut :

« Cette batterie est magique. Quand tu joueras dessus, tous tes amis pourront t'entendre, même de très loin. »

Pierre était tellement content qu'il pleurait un peu. Il prit la batterie miniature dans ses bras.

- Merci Marcellin ! dit Pierre.

- De rien, dit le requin. Maintenant, tu peux rentrer chez toi.

Pierre prit sa flûte et joua l'air de KPOP DEMON HUNTERS. Il pensa à sa chambre, à sa grande batterie et à son chapeau avec le rat dessus.

Aussitôt, il s'envola dans les airs. Il vit la mer blanche en dessous, puis la forêt magique, puis les nuages. Et hop ! Il atterrit dans sa chambre.

Pierre posa la petite batterie du coffre à côté de sa grande batterie. Il prit ses deux baguettes, dont la baguette magique avec l'étoile brillante. Et il joua, joua, joua.

Partout dans le monde, les gens entendirent sa musique et sourirent sans savoir pourquoi.

FIN

Conte-Net

2025-2026

Principe :

Une coopérative scolaire écrit le premier chapitre du conte et l'envoie à l'OCCE 24 qui le transmet à d'autres qui chacune leur tour rédigent un chapitre en lien avec ceux écrits avant en intégrant les déclencheurs proposés, et nous voilà à la fin de l'année avec un conte complet.